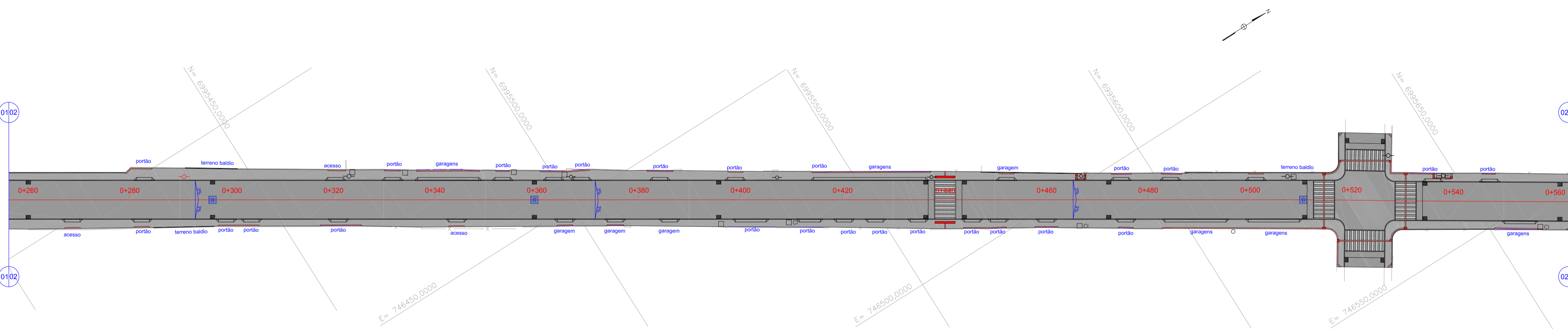
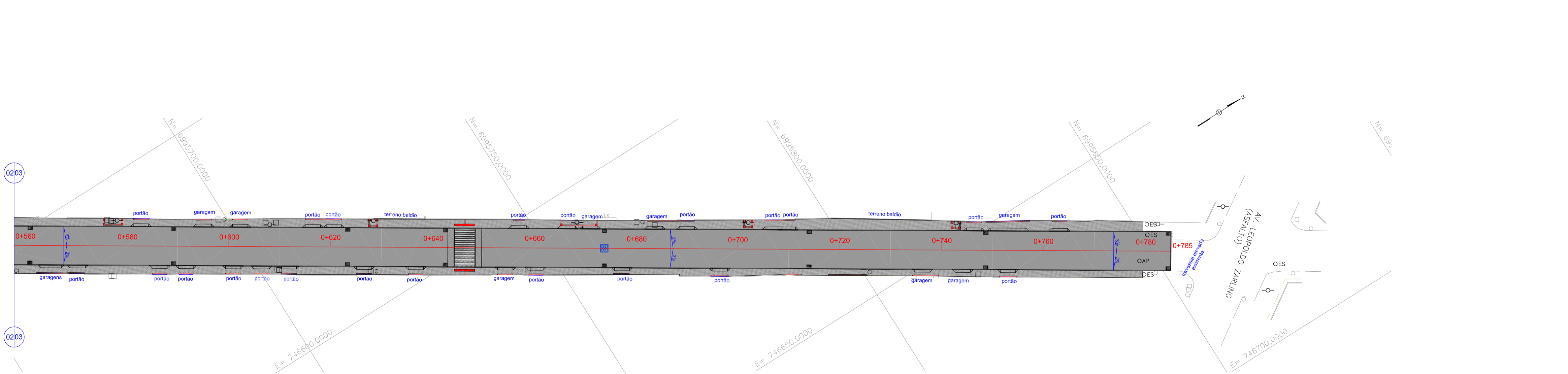


Projeto de Pavimentação - Articulação 01
Escala 1:500



Projeto de Pavimentação - Articulação 02
Escala 1:500

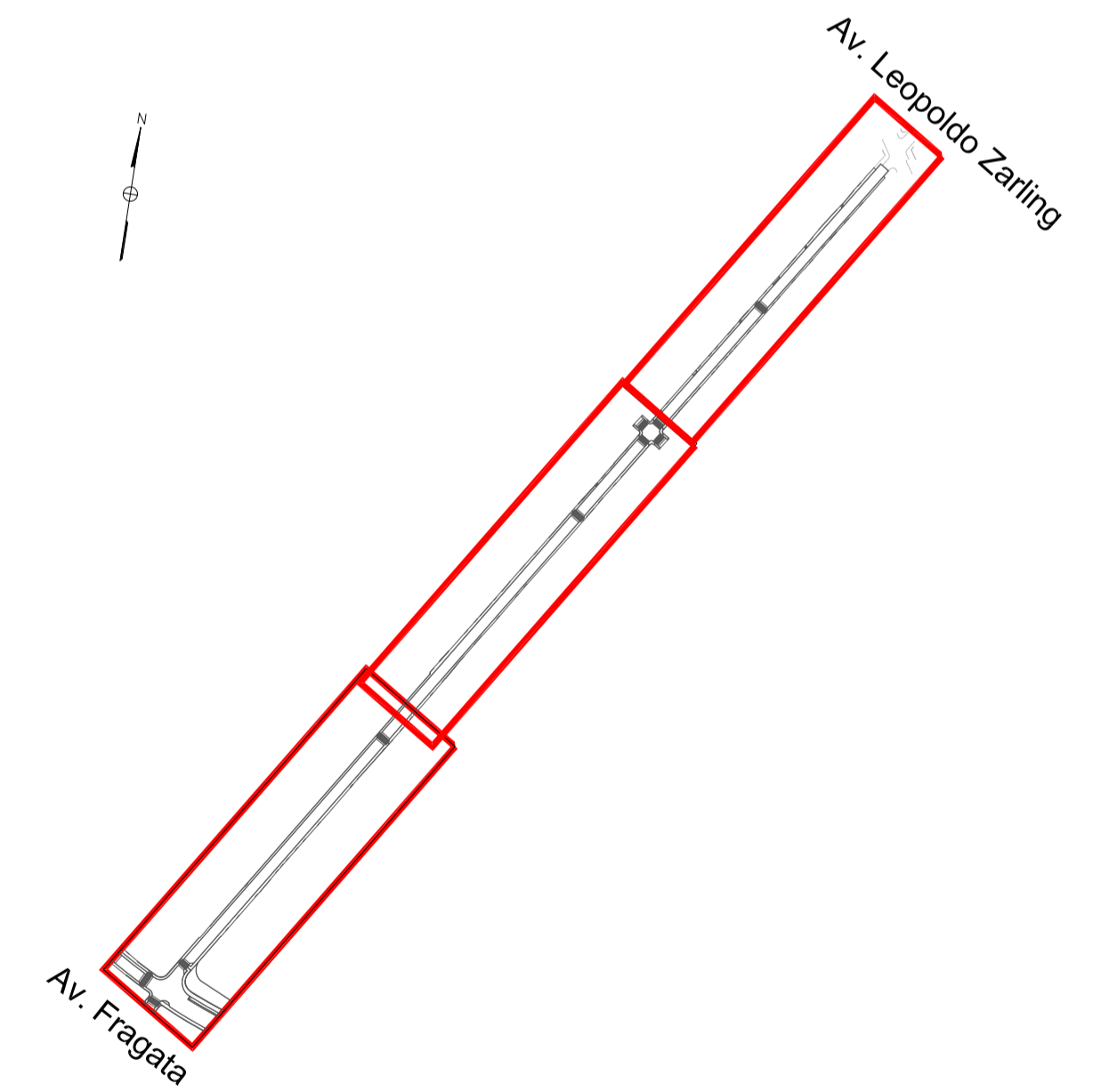


Projeto de Pavimentação - Articulação 03
Escala 1:500

LEGENDA

- Levantamento - Arruamento
- Levantamento - Edificação
- Levantamento - Cerca
- Levantamento - Alamedado
- Levantamento - Cerca de Madeira
- MC Levantamento - Marco Topográfico
- CLX Levantamento - Lixeira
- CT Levantamento - Caixa de Telefonía
- CE Levantamento - Caixa de Energia
- PO Levantamento - Poste
- Arvore Levantamento - Árvore
- BLG Drenagem - BLG - Boca-de-lobo c/ grelha
- CP Drenagem - CP - Caixa de passagem
- PV Drenagem - PV - Poço de visita
- Trçado Projetal (Geométrico)
- Rebaixo de acesso (garagem)
- Rampa (seta para cota inferior)
- Talude
- Mangue
- A demolir
- Pavimentação - Revestimento asfáltico (e = 6cm)
- Pavimentação - Paver (Holland) calçada 20x10x8cm - 35MPa (ver detalhe de composição)
- Pavimentação - Paver (Holland) travessia de pedestre 20x10x8cm - 35MPa (cor Grafite)
- Pavimentação - Paver (Holland) travessia de pedestre 20x10x8cm - 35MPa (cor Branco)
- Pavimentação - Piso Guia 20x20x6cm
- Pavimentação - Piso Alerta 20x20x6cm
- Pavimentação - Meio-fio em concreto pré-moldado 30x12cm

MAPA CHAVE



Rev_00	Emissão Inicial - Projeto Executivo	JL.F.J	Junho/2020
Nº	Registro de Modificações	Visto	Data

Cliente: **ESTADO DE SANTA CATARINA**
PREFEITURA MUNICIPAL DE BOMBINHAS

Empreendimento: **PAVIMENTAÇÃO DE VIAS URBANAS**

Proprietário / Local da Obra: **Prefeitura Municipal de Bombinhas/SC - Rua Canário**

Projeto: **Projeto de Pavimentação Viária** Data: junho/2020 Escala: Indicada

Coordenador: **Implantação - Articulação 01 e 02** Desenhista: J.L.F.J. Planilha: P

Coordenação: SGG

01/02

Logo: **alleanza**

Sérgio Guilherme Galvão
 Engenheiro Civil
 CPF: 030.110.110-00

Davi Nelson dos Santos
 Engenheiro Civil
 CPF: 030.110.110-00

Marcos Roberto Stamm
 Engenheiro Civil
 CPF: 030.110.110-00

João Luiz de Figueiredo Junior
 Engenheiro Civil
 CPF: 030.110.110-00